## Занятие 3.1 (1 час)

**Тема:** «Костюмы и фоны: создаём мини-анимацию»

### 1. Приветствие и повторение (5–7 минут)

* Коротко обсудить прошлую неделю:  
  – Что такое алгоритм?  
  – Как мы двигали спрайтов по сцене?  
  – Какие проекты сделали?
* Вопрос детям: «А как сделать, чтобы наш спрайт выглядел по-разному, как будто он меняет одежду или настроение?»  
  – Вводим тему костюмов.

### 2. Знакомство с костюмами спрайта (10 минут)

* Открыть Scratch и показать спрайта.
* Показать вкладку «Костюмы»:  
  – Каждый спрайт может иметь несколько костюмов.  
  – Костюмы можно менять программно, чтобы спрайт «анимировался».
* Простая демонстрация:  
  – Сменить костюм кота 2–3 раза с блоком «следующий костюм» → запустить программу → показать эффект анимации.

### 3. Работа с фоном сцены (10 минут)

* Перейти во вкладку «Сцена» → «Фоны».
* Показать, как выбрать фон, добавить декорации, изменить цвет.
* Простое упражнение:  
  – Сменить фон на «улицу», «лес», «космос».
* Пояснить: **фон помогает сделать проект красивым и интересным**.

### 4. Создание мини-анимации (25 минут)

#### Шаг 1. Планирование

* Дети придумывают короткую сценку (например, кот идёт по улице, прыгает, машет рукой).
* Решают: какие костюмы спрайта использовать, какие фоны сменить.

#### Шаг 2. Сборка блоков

* Блоки движения + «следующий костюм».
* Блок «сменить фон на…» для разных этапов.
* Можно добавить простые эффекты (например, «изменить цвет», «сплющить», «раскрасить»).

#### Шаг 3. Запуск и исправление ошибок

* Дети проверяют анимацию, корректируют порядок блоков.
* Учитель помогает, если костюмы не меняются или фон не переключается.

### 5. Итог занятия (5–7 минут)

* Обсуждение:  
  – Какие костюмы использовали?  
  – Какие фоны выбрали?  
  – Что получилось особенно красиво или смешно?
* Вывод:  
  **Сегодня мы научились изменять внешний вид спрайтов, менять фон и создавать мини-анимацию.**

**Идеи мини-анимаций для занятия**

**1. Прыгающий кот**

* **Сюжет:** Кот прыгает по сцене и машет лапкой.
* **Что использовать:**  
  – 2–3 костюма кота (стоя, прыжок, машет рукой)  
  – Эффект «скачок» или «изменить размер»  
  – Один фон (например, парк)

**2. День и ночь**

* **Сюжет:** Солнце садится, появляется луна. Спрайт (животное/человек) идёт по сцене.
* **Что использовать:**  
  – 1–2 костюма спрайта (ходьба)  
  – Смена фонов: день → ночь  
  – Можно добавить эффект «цвет», чтобы фон стал темнее

**3. Танцующие герои**

* **Сюжет:** Несколько спрайтов танцуют по очереди.
* **Что использовать:**  
  – 2–3 костюма каждого спрайта (разные позы для танца)  
  – Фон «дискотека» или «парк»  
  – Эффекты: «изменить цвет», «поворот»

**4. Путешествие героя**

* **Сюжет:** Спрайт идёт через несколько фонов (улица → лес → замок).
* **Что использовать:**  
  – Костюмы для движения (шагающий спрайт)  
  – 2–3 фона для разных локаций  
  – Можно добавить эффект «сплющить» или «раскрасить» на короткое время

**5. Метеор и звёзды**

* **Сюжет:** Метеор летит по небу, оставляя светящийся след, фон сменяется на ночное небо.
* **Что использовать:**  
  – 2–3 костюма метеора (разные углы)  
  – Фон ночного неба → эффект свечения  
  – Эффект «цвет» или «прозрачность» для светящегося следа

**6. Эмоции спрайта**

* **Сюжет:** Спрайт меняет настроение: радость → удивление → грусть.
* **Что использовать:**  
  – 3–4 костюма с разными эмоциями  
  – Один фон  
  – Эффект «изменить цвет» или «поворот головы»